

17 March 1969 - 11 February 2010 文/桃園東南社 PDG Soho 前總監林千鈴 蘇荷美術教育體系創辦人

我不在乎人們是否喜歡我的作品,只要他們看了我的 設計,有所感受,那就夠了。——麥昆



時尚大師也是藝術家

今年四月,英國威廉王子的婚禮前夕,在 世界各地沸騰已久的話題是凱特王妃到底會穿 哪一位設計師的新娘禮服?婚禮當天,當凱特 王妃出現在鏡頭前,這禮服充滿設計師的非凡 想像力,在細緻的傳統形式中,蘊含著現代簡 約的美,讓世人大大驚歎與讚美。

原來禮服是出自於英國當代服裝設計鬼才亞歷山大麥昆(Alexander McQueen)自創的品牌,但2010年,麥昆在41歲的時候去世,凱特王妃的禮服由他的接班人沙莉波頓設計。

在時裝舞台上,麥昆總是以與眾不同的手法,引發 新的爭論與觀點,這也讓他 在展露頭角的初期,備受輿 論攻擊。

將藝術、科技與文化結 合的能力,麥昆成為二十一 世紀開端,受全世界矚目的 服裝設計師。除了設計師的 角色,人們更以藝術家的眼 光評論他、讚賞他。

詭異中的華麗

麥昆之所以與眾不同,是因為在設計時, 他不從服裝的形式出發,而是從令人爭議的政 治議題與奇幻的想像切入,加上鬼斧神工的裁 縫能力,完成其他設計師們望塵莫及的作品。







圖 2 Irene, 2003 春夏系列

從牡蠣堅硬凹凸的質感出發,麥昆在白色圓形的布料上隨意畫出它們應該被裁剪出的 弧線,以雪紡綢與絲質薄紗轉換出層層疊疊的 裙襬(圖1)。想像一個女孩在水中往下沉,撕裂的洋裝,像是水草,在水中漂動、交纏(圖2)。

黑色的硬挺皮革,肩膀上放著兩隻禿鷹 的頭,麥昆說他幻想自己是科學家,將人體重 組,設計出這系列皮革服飾。(圖3)



圖 3 , Eclect Dissect , 1997-98 秋冬系列

挑戰「美的定義」

麥昆說:我在醜陋中,尋找美。

在 Voss Collection 時裝展的開始,觀眾席上坐的都是世界上首屈一指的時裝雜誌編輯,他們是時裝界的權威,每年的時裝趨勢由他們來定義,誰是美的,誰是不美的,這些編輯們說了算數。麥昆為了挑戰人們對美的定義,特別設計了一場與眾不同的開場表演。

舞台上是鏡子構成的大盒子,一開場,觀 眾席的燈光亮著,舞台上的鏡子反照著觀眾席 上的時裝編輯。時裝秀結束,舞台中央坐著一 位肥胖的女作家,她的樣貌是一般人感官中認 定的醜陋。

麥昆希望藉由時裝舞台,推翻美的權威, 讓時裝編輯們照照鏡子,要他們思考表象的美 與本質的美,他嘲笑人們只在乎表象,卻看不 到深刻內涵。

用一般服裝設計師從不使用的材質,甚至 讓人看了排拒、厭惡,但印象深刻,是麥昆常 用的手法。(圖4)以黑色毛髮、合成材質的 大衣,詭異中,帶著華麗。



圖 4, Eshu, 2000-01 秋冬系列

互相對立的觀點同時展現

以戲劇性的角度看人生,衝突與對立的概念,反覆在麥昆的作品中出現。他思考生命與死亡、光明與黑暗、補食者與獵物,以及人類與機械等主題。人們說他的作品沉重憂鬱,他說自己只是過於浪漫罷了。

思考生與死,將紅色染上透明片與駝鳥 羽毛,他說紅色象徵每一層肌膚下流動的血液 (圖5)。與朋友漫步在海灘,用堆積在岸邊 死亡的貝殼,做成一件洋裝。模特兒在伸展台 上將貝殼洋裝擊碎,象徵流行時裝,稍縱即逝 的短暫(圖6)。



圖 5, Voss, 2001 春夏系列

文化視覺意象搜尋

喜歡從不同文化的服飾中尋找造形與圖像 元素,麥昆的作品經常出現讓人驚奇的組合。 看了電影「哈利波特——神秘的魔法石」,麥 昆設計了「這不過是一場遊戲」系列服飾。

將伸展台佈置成一個棋盤,站在舞台上 的模特兒各自代表一個棋子,一方代表美國, 一方代表日本。(圖7)以紫色皮革與紅褐色 馬鬃完成的服飾,(圖8)日方皇后的膝上洋 裝,有日本和服寬廣衣襟的形式,高腰的紫銀 色裝飾腰帶,貼身的膚色上衣有絲線的繡花。



圖 7, It's only a Game, 2005 春夏季



圖 6, Voss, 2001 春夏系列

時裝裡也探討政治議題?

麥昆的祖先是蘇格蘭人,兩百多年前飽受 英國侵略迫害,麥昆在他的時裝秀中,對這樣 飽受爭議的歷史議題作深入的探討,蘇格蘭服 飾的格子布紋經常出現在他的作品中(圖9)。

McQueen 曾經將時裝秀場佈置成愛爾蘭的戰場,模特兒披頭散髮的出場,化妝成為身上帶著傷痕的受難者,身著撕裂的蘇格蘭服,以這樣強烈的意象來彰顯歷史上的血腥暴力與社會上的不平等架構。

「住在樹上的女孩」系列服裝(圖



圖 8, It's only a Game, 2005 春夏季



圖 9, Widows of Culloden, 2006-2007 秋冬季

10),是麥昆最具童話風格的設計,其中穿插 著蘇格蘭傳統服飾的元素。看到家鄉花園裡一 棵六百多年的老樹,麥昆編織一個故事:住在 老樹上的公主,陰鬱憂傷,遇到心愛的王子, 溜到人間,找到了陽光與歡樂。這系列的服飾 從沉重憂暗的風格開始,再轉變為鮮明開朗。

有創見的服裝設計師,不只是衣服用來打 扮裝飾,而是可以用來表達政治意見、社會批 判、對人文的關懷、大自然的呼應。



圖 10, The Girl who Lived in the Tree, 秋冬季, 2008-2009

麥昆對時裝設計的概念,正是當代藝術創 作者的概念,藝術家不再只是用畫筆、雕塑的 材料,來表達藝術的詮釋與觀點。他用布料、 用讓人驚訝的材質,來創造議題、製造焦點。

麥昆曾自豪的說:二十一世紀,由我開 啟。在過去藝術創作的領域,服裝設計師並不 受到重視,麥昆作品中深刻的思想與內涵,將 服裝設計師的地位,成功的提高為藝術家。



台北蘇荷兒童美術館 《衣的奇想》展場實景

本文圖片僅提供教學使用,請勿轉載